



LA PRIMERA GPU PARA RAY TRACING DEL MUNDO NVIDIA QUADRO RTX 6000

RAY TRACING EN TIEMPO REAL PARA PROFESIONALES

NVIDIA® Quadro RTX™ 6000, impulsada por la arquitectura de NVIDIA Turing™ y la plataforma NVIDIA RTX™, brinda el avance más significativo en gráficos de computadora en más de una década a los flujos de trabajo profesionales. Los diseñadores y artistas ahora pueden usar el poder del Ray-Tracing acelerado por hardware, el aprendizaje profundo y el sombreado avanzado para aumentar considerablemente la productividad y crear contenido increíble más rápido que nunca. La Quadro RTX 6000, equipada con 4608 núcleos CUDA, 576 núcleos Tensor, 72 núcleos RT y memoria masiva GDDR6 de 24 GB, puede reproducir modelos complejos y escenas con sombras, reflejos y refracciones físicamente precisas para permitir a los usuarios una visión instantánea. La compatibilidad con NVIDIA NVLink¹ permite a las aplicaciones escalar la memoria y el desempeño con configuraciones de múltiples GPU². Y con la primera implementación en la industria del nuevo puerto VirtualLink^{®3}, Quadro RTX 6000 proporciona conectividad simple a la próxima generación de visores de realidad virtual de alta resolución para permitir a los diseñadores ver su trabajo en los entornos virtuales más atractivos posibles.

Las tarjetas Quadro cuentan con la certificación de una gran variedad de sofisticadas aplicaciones profesionales, que evalúan los fabricantes de estaciones de trabajo líderes y respalda un equipo global de especialistas en soporte. Esto le brinda la tranquilidad que necesita para concentrarse solo en rendir al máximo. Ya sea que desarrolle productos revolucionarios o cuente relatos visuales con una vivacidad espectacular, Quadro le brinda el desempeño para hacerlo de manera brillante.

¹ NVIDIA NVLink se vende por separado | ² Solo es posible conectar dos tarjetas RTX 6000 con NVLink para aumentar el desempeño y la capacidad de memoria a 48 GB si su aplicación es compatible con la tecnología NVLink. Comuníquese con su proveedor de aplicaciones para confirmar el soporte de NVLink | ³ En preparación para el estándar VirtualLink emergente, las GPU Turing han implementado soporte de hardware de acuerdo con el "Resumen de avance de VirtualLink". Para obtener más información sobre VirtualLink, visite www.virtualink.org | ⁴ Mediante adaptador, conector, soporte | ⁵ La tarjeta Quadro Sync II se vende por separado | ⁶ Windows 7, 8, 8.1, 10 y Linux | ⁷ La GPU es compatible con API DX 12.0, nivel de característica de hardware 12_1 | ⁸ El producto se basa en una especificación de Khronos publicada y se espera que pase el proceso de prueba de conformidad de Khronos, cuando esté disponible. El estado de conformidad actual se puede encontrar en www.khronos.org/conformance

© 2018 NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados. NVIDIA, el logotipo NVIDIA, Quadro, nView, CUDA y NVIDIA Turing son marcas registradas de NVIDIA Corporation en EE. UU. y otros países. OpenCL es una marca registrada de Apple Inc. utilizada con licencia de Khronos Group Inc. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

CARACTERÍSTICAS

- > Cuatro conectores DisplayPort 1.4
- > Conector VirtualLink³
- > DisplayPort con audio
- > Soporte para VGA⁴
- > Soporte para estéreo 3D con conector de estéreo⁴
- > Soporte para NVIDIA GPUDirect™
- > Compatibilidad con Quadro Sync II⁵
- > Software de administración de escritorio NVIDIA nView[®]
- > Soporte para HDCP 2.2
- > NVIDIA Mosaic⁶



NÚMERO DE PIEZA DE PNY VCQRX6000-ESPPB

ESPECIFICACIONES

Memoria de GPU	24 GB GDDR6
Interfaz de memoria	384 bits
Ancho de banda de memoria	Hasta 672 GB/s
ECC	Sí
Núcleos NVIDIA CUDA	4,608
Núcleos NVIDIA Tensor	576
Núcleos NVIDIA RT	72
Desempeño de precisión única	16.3 TFLOPS
Desempeño de Tensor	130.5 TFLOPS
NVLink de NVIDIA	Conecta 2 GPU Quadro RTX 6000 ¹
Ancho de banda de NVLink de NVIDIA	100 GB/s (bidireccional)
Interfaz del sistema	PCI Express 3.0 x 16
Consumo de energía	Potencia total del tablero: 295 W Potencia total de gráficos: 260 W
Solución térmica	Activa
Factor de forma	4.4 in de altura x 10.5 in de longitud, ranura doble, altura total
Conectores de visor	4 x DP 1.4, 1 x USB-C
Visores simultáneos máximos	4 x 4096 x 2160 a 120 Hz, 4 x 5120 x 2880 a 60 Hz, 2 x 7680 x 4320 a 60 Hz
Motores de codificación y decodificación	1 X codificación, 1 X decodificación
Listo para realidad virtual	Sí
Interfaces de Programación de Aplicación (API) para Gráficos	DirectX 12.0 ⁷ , Shader Model 5.1 ⁷ , OpenGL 4.5 ⁸ , Vulkan 1.0 ⁸
API Compute	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

NVIDIA QUADRO
SOCIO AUTORIZADO
PNY

PNY Technologies, Inc.
100 Jefferson Road, Parsippany, NJ 07054
Tel.: 408 567 5500 | Fax: 408 855 0680

Para obtener más información, visite: www.pny.com/quadro